

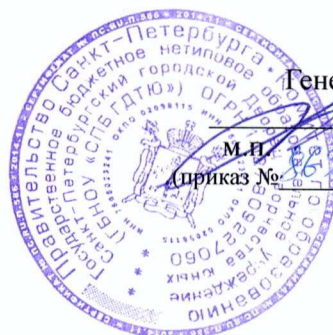
**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ЮНЫХ»**

**ПРИНЯТА**

Малым педагогическим советом

Отдел техники

/наименование структурного подразделения/  
(протокол от 15.03.2022 № 12)



**УТВЕРЖДАЮ**

Генеральный директор

М.Р. Катунва

М.п.

Приказ № 868/2022

-Од от 7.04 2022 г)

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа  
«Растровая компьютерная графика и анимация»**

Возраст учащихся: 10-12 лет

Срок реализации: 1 год

Уровень освоения: общекультурный

**Разработчик:**

Кондрашёва Татьяна Петровна,  
педагог дополнительного образования

**ОДОБРЕНА**

Методическим советом

ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

(протокол от 7.04.2022 № 7).

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Растровая компьютерная графика и анимация» (далее - программа) имеет **техническую направленность**.

### **Актуальность программы**

Растровые графические редакторы являются одним из лучших средств работы с компьютерной графикой. Для них характерен обширный набор инструментов и функциональных возможностей. Он одинаково подходит для разработки различных проектов от поздравительных открыток, иллюстраций, до сложных многослойных и анимированных изображений. Сложный материал адаптирован в данной программе для учащихся среднего школьного возраста. В настоящее время, когда компьютерные технологии активно внедряются во все сферы деятельности, человек должен быть подготовлен к использованию возможностей компьютера в самых разных обстоятельствах. Востребованность изучения программ компьютерной графики сегодня высока среди учащихся и их родителей. Это важнейший инструмент будущего дизайнера, оформителя, архитектора.

### **Уровень освоения программы - общекультурный.**

В рамках освоения программы результатом является демонстрация собственной компьютерной разработки на открытом итоговом занятии.

**Адресат программы:** программа предназначена для учащихся 10-12 лет (4-6 класс), проявивших интерес к изучению компьютерной графики.

**Цель программы** – адаптация учащихся в мире современных технологий посредством формирования основных навыков работы в растровой графической программе.

### **Задачи:**

#### **Обучающие:**

- Содействовать овладению знаниями в области графических информационных технологий;
- Познакомить с основными понятиями графического дизайна.

#### **Развивающие:**

- Развивать основные творческие интеллектуально-познавательные способности учащихся,
- Развивать устойчивый интерес к выбранному профилю деятельности.

#### **Воспитательные:**

- Развивать навыки межличностного сотрудничества;
- Формировать ценностные отношения к современным компьютерным технологиям.

### **Условия реализации программы**

**Условия набора и формирования групп:** принимаются учащиеся 10-12 лет (4-6 класс), не имеющие специальной подготовки. Коллектив учащихся формируется на основе свободной записи и в соответствии с действующими на момент реализации программы нормативными актами.

**Сроки реализации программы:** продолжительность освоения программы составляет 1 учебный год, 144 часа. Занятия проводятся -2 раза в неделю по 2 академических часа.

**Особенности организации образовательного процесса** заключаются в применении



современных образовательных технологий: «проектного обучения», «игровой технологии».

В случае вынужденного перехода в дистанционный формат обучения, программа может быть реализована в соответствии с нормативными актами учреждения с использованием дистанционных технологий и электронного обучения согласно Приложениям 1-3.

**Форма занятий:** лекция, опрос (возможна форма викторины или кроссворда), консультация, практическое занятие, творческая работа, представление проекта. Вне зависимости от того, реализуется программа очно или в дистанционном формате, формы занятия остаются без изменений и в случае необходимости, реализуются с использованием дистанционных технологий и электронного обучения.

**Форма организации деятельности учащихся на занятии:** фронтальная (проведение лекции со всем составом учащихся), групповая (проведение занятия в группах), индивидуально-групповая (индивидуальные консультации).

**Материально-техническое оснащение:** учебные занятия проводятся в кабинете, оснащенном компьютерами, проектором, экраном, планшетами для рисования.

Компьютерное обеспечение программы:

- Операционная система: (Windows 7 или выше; Linux);
- Графические редакторы: Adobe Photoshop CS6 (версия 13.0) или Gimp (версия 2.10 или выше);
- Internet; Любой браузер

В случае перехода на дистанционное обучение обучающимся понадобится:

- компьютер с доступом в Интернет;
- любой браузер;
- установленная программа Adobe Photoshop CS6 (версия 13.0) (допустимы и более ранние версии) или установленная программа Gimp (версии 2.10 или выше)
- электронная почта;
- программа для организации видеоконференций;
- программа для удаленного доступа AnyDesk.

**Планируемые результаты:**

**Предметные :**

- Будут иметь представление в области графических информационных технологий.
- Овладеют основными понятиями графического дизайна (плакат, буклет, реклама, открытка)

**Метапредметные:**

- Научатся создавать графические работы для участия в различных конкурсах.
- Научатся работать с информацией, находить, собирать, анализировать информацию по заданной теме.

**Личностные:**

- Освоят навыки межличностного общения со сверстниками и педагогами;
- Сформируют ценностное отношение к современным компьютерным технологиям (ответственность за предоставляемую информацию).

В ходе обучения учащиеся принимают участие в соревнованиях, конкурсах, проводимых как внутри учебных групп, так и между группами, а также в соревнованиях и конференциях уровня учреждения и города.

**Учебный план.**  
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе  
**«Растровая компьютерная графика и анимация».**

N	Тема	Количество часов			Формы контроля
		Теория	Практика	Всего	
1	Вводное занятие. Инструктаж по ТБ и правилам внутреннего распорядка для учащихся. Знакомство с сайтом anichkov.ru	2		2	Беседа, педагогическое наблюдение
2	Тема 1. Введение в курс. Операционная система (6)	2	4	6	Анкетирование. Анализ анкет. Педагогическое наблюдение. Опрос, практические задания.
3	Тема 2. Основные понятия компьютерной графики(12)	6	6	12	Опрос, практические задания, кроссворд «Компьютерная графика»
4	Тема 3. Знакомство с растровыми программами Adobe Photoshop и Gimp. Работа с документом в программе. (4)	2	2	4	Опрос, практические и самостоятельные задания.
5	Тема 4. Инструменты рисования. Режимы наложения. (18)	6	12	18	Опрос, практические и самостоятельные задания. Контрольная работа.
6	Тема 5. Работа с фильтрами. (6)	3	3	6	Опрос, практические, и самостоятельные задания.
7	Тема 6. Работа с изображением (2)	1	1	2	Опрос, практические и самостоятельные задания.
8	Тема 7. Тоновая и цветовая коррекция фотографий. (6)	2	4	6	Опрос, практические и, самостоятельные задания. Контрольная работа.
9	Тема 8. Выделение областей. (10)	4	6	10	Опрос, практические и самостоятельные задания. Контрольная работа.
10	Тема 9. Слои. (10)	4	6	10	Опрос, практические и самостоятельные задания. Тест-особенности различных слоев. Тест-действия со слоями.
11	Тема10. Работа с цветом. Инструменты и способы заливки. (2)	1	1	2	Опрос, практические и самостоятельные задания.
12	Тема 11. Создание коллажа. (16)	4	12	16	Практические и самостоятельные задания.
13	Тема 12. Создание анимации (24)	10	14	24	Тест- виды анимации. Практические и самостоятельные задания. Игра-викторина для двух команд «Космический бой»



14	Тема 13. Работа с текстом (2)	1	1	2	Практические и самостоятельные задания.
15	Тема 14. Компьютерная ретушь (4)	2	2	4	Тест - виды ретуши. Практические и самостоятельные задания.
16	Тема 15. Реставрация старой фотографии (2)	1	1	2	Практические задания.
17	Тема 16. Создание и работа с контурами. Марионеточная деформация. (6).	2	4	6	Тест - виды контуров. Практические задания. Контрольная работа
18	Тема 17. Работа над итоговыми проектами. Защита проекта (12)	2	10	12	Самостоятельная работа. Демонстрация и защита проекта на итоговой конференции
	<b>Итого</b>	<b>55</b>	<b>89</b>	<b>144</b>	